Ejercicio:

Diseñar una página web con su front-end y su back end para un comercio de venta de productos tradicionales vascos.

Previa a la codificación de la página se elegirán los colores y se planteara un mockup para ver la estructura de la web

# Frontend:

La web estará dividida en tres secciones: una cabecera en la que se diseñará a gusto del desarrollador, incluyendo el logo de la empresa con una imagen y el nombre de la tienda. En esta sección de la página también se incluirá un menú, en el que los elementos tendrán delante un icono, con las siguientes opciones:

* Inicio: un icono de una casa
* Ropa tradicional: un icono de una camiseta
* Articulo vasco: un icono de un tenedor
* Contacto: un icono de un sobre

Los iconos se pueden obtener de esta página: https://www.flaticon.es/uicons/interface-icons.

Se valorará que, al pasar el ratón por encima de la opción del menú, deberá cambiar de color tanto del icono como del

Así mismo, en la cabecera también se incluirán dos iconos para las redes sociales Facebook e Instagram, que, al pulsar sobre ellos, nos lleven a la página de inicio de dichas redes sociales:

Un cuerpo de la página, que tendremos una zona rectangular donde mostraremos la información de las diferentes secciones del menú, que será un rectángulo separado 20px de la cabecera, el footer de la página y los laterales, de un color ligeramente más oscuro al fondo.

En el pie de página incluiremos la siguiente información: texto con los teléfonos de contacto de la empresa, la dirección y el email, así como dos enlaces a dos páginas html con el siguiente contenido.

* Política de cookies, que redirigirá a cookies.html.
* Aviso legal, que ira a legal.html.
* Condiciones de uso, que nos llevara a uso.html.

La maquetación de esta sección quedara a mano del desarrollador

Una vez acabada la plantilla, la copiaremos 4 veces, las renombraremos y realizaremos los siguientes cambios en cada una de las secciones main de todas ellas:

Index.html:

En esta página, crearemos una presentación para el comercio. Haremos uso de etiquetas de <h\*> correspondientes, párrafos, e incluiremos alguna imagen. Realizar un diseño atractivo para la vista para esta sección, ya que será la página de inicio.

Ropa.html:

En esta sección, presentaremos mediante un diseño flex los distintos artículos de la tienda. Cada uno de ellos será un div, de un ancho de 300px y una altura de 500. Dentro de este div se colocara un header h3 para el nombre del producto, una imagen para enseñarlo y el precio. Al cambiar el tamaño de la ventana del navegador, los elementos deberían cambiar de fila si no entran en el contenedor que los contiene (o si se desea, mostrarlos en filas de 3 elementos)

Articulo.html:

Esta página será una copia exacta de la de ropa, pero a diferencia de mostrar prendas, mostraremos distintos utensilios de cocina, aperos de labranza de decoración, cajas de madera labrada,..

## Contacto.html:

en esta página se mostrara la siguiente información, quedando a criterio del alumno su maquetación:

* La dirección
* Horarios de apertura
* Teléfonos y email de contacto
* De manera opcional se puede incrustar un mapa con la posición de la tienda

# Backend:

La parte administrativa estará oculta, no tendremos un formulario para acceder a ella, se accederá a través de la dirección exclusivamente.

La cabecera de esta página diferirá de la que vea el usuario estándar en el menú principal. En el solo aparecerán las opciones ropa y productos, que redirigirán al pulsar sobre ellas a los HTML ropa\_admin.html y producto\_admin.html.

La parte media de estas páginas estará también maquetada con un único bloque, en donde estará una tabla CRUD, donde podremos realizar las siguientes acciones:

* Dar de alta un nuevo producto
* Buscar productos por nombre y por precio(entre un rango)
* Eliminar los productos, ya sea de uno en uno o de varios en varios
* Modificar los productos de manera individual

Los productos filtrados se mostraran en una tabla, mostrando toda la información de estos, incluyendo una miniatura de la foto de 64x64 pixeles

De manera estática, insertar unos datos de prueba en las tablas.

La página deberá estar maquetada y con hojas de estilo